

## ラグビー場をご利用になる皆さまへお願い

### < グラウンドのご利用について >

- ◎ グラウンド内は、国交省から火気厳禁に指定されています。火気は絶対に使わないようにしてください。禁煙も励行してください。
- ◎ テーピング屑や、弁当の空き箱、空のペットボトルは持ち帰ってください。

### < 温水シャワー室のご利用について >

- ◎ 手足についたドロを足洗い場で落としてから、シャワー室へ入ってください。雨天でゲームや練習をしたときは、しっかりドロを落としてください。
- ◎ 濡れた手やドロのついた手で硬貨を投入すると、機械が壊れてしまいます。乾いた、きれいな手で硬貨を入れるようにしてください。
- ◎ シャワー室内や売店の周りにシューズ、タオル、ジャージ、トランク、サポーター、ヘッドギアといった忘れ物が毎回多数あります。量が多いので、どう処理したらよいのか困っています。持ち物には必ず所属チーム名や氏名を書き入れてください。

### < グラウンドハウス売店のご利用について >

- ◎ 飲食をするためのテーブルに腰をかけたり、上がりこんで座ったり、足を乗せたりしないでください。
- ◎ 他のお客さまが食事をしている横で、裸になって着替えをしないでください。ラグメンらしい節度ある振る舞いをお願いします。
- ◎ 飲み物を注文せず、「氷だけほしい」とか「紙コップが欲しい」という注文が度々あります。他のお客さまの手前、そういう注文はご遠慮ください。
- ◎ 営業時間を過ぎても談笑に興じて帰らない人達があります。従業員は翌日も早朝から出勤しますので、閉門時間がきたら速やかに退去してください。

乗車クラブといは 3名講習

以上

タッチ ヴァッツ

平成19年以前に資格はX  
(20年以降)

—————> 3/13 の講習を受けよ

↓

追加申し込み可能(2-3日前までOK)

サンケイスポーツセンター

## 東京都クラブ選手権大会枠組み変更について

- ・実施／2011年度第27回大会より
- ・内容／①現在の1部～3部体制をDivision1とDivision2の2カテゴリで実施
  - ②Division1は上位12チーム、Division2は以下のチームでの編成とする
  - ③大会表彰については、Division1の上位チームのみとする
  - ④上位大会(東日本トナメント大会)への推薦は、Division1上位チームより行う
  - ⑤新規チームの参加は、Division2からとする
- ・目的／①枠組み変更による大会の活性化を行う
  - ②上位大会への進出期間の短縮を行う

## 枠組み変更等に向けての第26回大会各部実施方法について

- ・1部／①5チームのリーグ戦とする
  - ②上位チーム(2チーム予定)を東日本トナメント大会首都圏ブロックに推薦する
  - ③現在の5チームについては、不規律等がない限り次年度Division1とする
  - ④下位チームとの入替戦は、本年度は行わない
- ・2部／①1ブロック4チームの3ブロック制で実施する
  - ②各ブロック1位と2位チーム間での1位チームの4チームにて決勝トナメントを行う
  - ③上記②の4チーム及び各ブロックの2位チーム間での2位チームは不規律等がない限り、次年度Division1とする(上位5チーム)
  - ④各ブロック2位チーム間での最下位チームと各ブロック3位の3チームにてDivision1決定トナメントを実施(1試合のみ)し、勝利2チームを次年度Division1とする
  - ⑤上記④の負けチーム以下を次年度Division2とする
  - ⑥本年度の上位チーム・下位チームとの入替戦は行わない
- ・3部／①Aは1ブロック4チームの3ブロック制、Bは1ブロック3チームの2ブロック制で実施する
  - ②Aは各ブロック1位と2位チーム間での1位チームの4チームにて決勝トナメントを行う
  - ③Bは各ブロック終了後、2ブロック間の同順位にて順位戦を行う
  - ④全てのチームは、次年度Division2とする

# 大会当日の流れ

## 大会会場到着

- ・ 駐車する場合には駐車係(大会ボランティア・スタッフ担当)の誘導で、所定の場所に止める。
- ・ 公道上への駐車は厳禁。



## 100分前受付

- ・ 遅くともキックオフ100分前までに、大会本部(グラウンド内テント)で「受付」を済ませる。
- ①この日「チーム競技委員」を務める本人が出向く。代理人は不可。
- ②チーム競技委員の氏名登録と、「腕章」を受け取る
- ③「スタッフ/メンバー表」を提出する。(全ての欄が記入済みの完成されたもの)
- ④大会経費の支払い



## 80分前プレマッチミーティング

- ・ チーム競技委員は、試合に出場する選手全員と、以下の人員全員を所定の場所に集合させる。
- ①主将、②交替指示者、③メディカル・サポーター、④記録係、⑤水係(3名以内)、⑥ボール係(3名)、⑦タッチジャッジ、⑧チーム・ドクター(いるチームのみ)
- ・ 試合球3個を持参する。
- ・ 「スタッフ/メンバー表」に従って、選手全員のドレスチェックを行なう。
- ・ 選手を、背番号順(1~22番)に整列させる。
- ・ 選手のドレスチェック後、スタッフはそのまま残り、競技運営上の諸注意事項の伝達、レフリー、大会役員との打ち合わせを行なう。
- ・ 記録係はキックオフ15分前には記録席に着席し、公式記録用紙への記入を開始する。



## キックオフ~試合実施~ノーサイド

- ・ 交替/入替/出血の一時的交替
- ①いずれも、交替指示者が大会本部席へ申し出て、レフリーの許可を得た上で、センター付近から行なう。(大会本部席とレフリーとは無線で交信している)
- ②グラウンド内からキャプテンが申し出て受け付けない。必ず交替指示者が申し出る。
- ・ 服装の乱れを常に意識し、フィールド内の選手のみならず、チーム関係者全員が注意を払う。
- ①ソックスはきちんと上げる。試合中ずり落ちないようにテープ等できちんと止めること。
- ②パンツの上に出たジャージは、常に注意してパンツの中に入れる。
- ③ジャージのエリを内側へ折り込まない。ラグビーはエリのあるスポーツである。
- ④ジャージのソデを極端にたくし上げたり、テープで止めたりしない。



## ノーサイド~アフタマッチミーティング~清掃・帰宅

- ・ ノーサイドとともに、相手選手、レフリーと握手をして、お互いの健闘を讃えあおう。
- ①自チームや相手ベンチへ行って挨拶などしない。ノーサイドの笛とともにサイドの隔てがなくなるのがラグビーだから……。
- ②速やかにグラウンドを空けて、グラウンド脇で簡単なアフタマッチ・ミーティングを開催する。ホームチームの競技委員が試合進行を受け持つ。
- ・ ゴミの持ち帰り、忘れ物に注意する。
- ・ チーム競技委員は、最後の選手のシャワー&更衣が終了したら、シャワー室と更衣室の清掃を自チーム員に指示する。
- ・ 清掃完了を確認したら、「腕章」を大会本部(テント内)に返却し、それで1日が終了する。

## 2 スタッフの役割

### チーム選出競技委員

本大会を円滑に進める為に、各チームから一人ずつ「チーム競技委員」を選出することになっています。

「チーム競技委員」は、選手はもちろん、メディカルサポーター・記録係・ボール係・水係等との兼務は出来ません。試合当日は自チームの試合運営全般に責任を負います。自チームに対して、的確に指示が行える方を選出して下さい。

試合当日、自分のチームがグラウンドに到着してから、シャワー・清掃を終えてグラウンドを後にするまで、大会本部との窓口になります。

その役割はとても重要です。本マニュアルを充分理解して、大会運営に協力してください。

#### ● 前日までの確認事項

- (1) ホーム(当番)チーム(別に発表される大会日程組合表の左側のチーム)は、試合数日前までに、レフリーに確認の連絡を必ずして下さい。連絡事項は、期日・キックオフ時刻・場所の他に、両チームのジャージの色柄を必ず通知します。(メールや留守電ではなく、必ずレフリー本人と直接話しをして下さい。)
- (2) ホーム(当番)チームは、試合球3個(同種のもの)を準備して下さい。(練習球と兼ねないこと。)
- (3) 選手以外のスタッフの不足が予想される場合は、他チームからレンタル等の手配を必ず前日までに、試合当日に失格等を出さないよう十分に注意して下さい。
- (4) 大会に使用するジャージ等の備品類は個人管理にせず、チーム管理として、当日に備えて下さい。

#### ● グラウンド到着(100分前受付)

- (1) キックオフ100分前までに、大会本部席にて受付を済ませて下さい。この時、「競技委員」のあなたの氏名と携帯電話の番号を登録します。(この時、グラウンド使用料を徴収します。)
- (2) 受付時に「腕章」又は「名札」等を受け取り、この日1日、大会本部との窓口になります。
- (3) 第1試合の場合は、自チームのメンバーへグラウンドメイクの指示を出します。(コラボレーションのメンバーが主にやりますが、手すきの方は手伝ってください。)
- (4) 「メンバー表」は、この受付時に、記入済みの状態で、提出して下さい。
- (5) 自チームメンバーの駐車違反に目を光らせて下さい。各グラウンドの指定された駐車場・駐車スペースを利用させるようにして下さい。

#### ● 80分前のプレマッチミーティング

- (1) 「80分前のプレマッチミーティング」の時は、指定された場所へ自チームの選手・スタッフ等を集合させて下さい。レフリー及び本部役員から、選手・スタッフに対して必要な指示が伝達されます。
  - ① 「メンバー表/スタッフ登録表」に記載された選手・スタッフ全員集合。(この時に居ない人は記入不可。)
  - ② ホーム(当番)チームは試合球3個を持参。(内圧のチェックを行いますので、少し固めに空気を入れて、本部席へお持ち下さい。内圧チェック後、試合開始まで預かります。)
- (2) 選手のドレスチェックが円滑に進むよう、自チームメンバーに以下の指示をして下さい。
  - ① 1番から22番まで順番に整列。(欠番ジャージーは員数外となる。)
  - ② ジャージ・パンツ・ストッキング・スパイクの状況が確認できるスタイルとする。(ウインドブレーカー・トレパン等は脱ぐ)
  - ③ ヘッドギア・ショルダーパット類のIRBマーク、その他ゲーム中に身に付ける装用品もチェックを受ける。
  - ④ この時、チェックされなかったものは装用出来ない。
  - ⑤ 手(足)の指の「爪」を切っておくこと。[伸びた爪は、他人を傷つける恐れが有るばかりでなく、自らも、怪我する可能性(生爪を剥がす等)が大きい。]

※「チーム競技委員」は『ドレスチェック』本番前に、同様のチェックを自らしておく事が望ましい。

- (3) 選手以外のスタッフも職務を果たせるスタイルで全員集合させて下さい。
- ① メディカルサポーター (有資格者 1名……認定証持参/無線機使用の場合は周波数の申告)
  - ② ボール係 (3名/運動のできるスタイル……サンダル、スカート・ハイヒール不可)
  - ③ 水 係 (3名以内……サンダル、ハイヒール不可)
  - ④ 記録係 (大会パンフ、鉛筆系筆記用具&消しゴム、時計を持参)

### ● キックオフ前

- (1) キックオフ5分前に、自チームのメディカルサポーター・ボール係・水係を本部席前のハーフウェイ付近に集めて、最終確認を行って下さい。
- (2) 記録係を本部席内の記録席に着席させて下さい。[大会パンフと筆記具(鉛筆系&消しゴム)、時計を持参]  
※登録チェック済の<メンバー表>から、選手氏名等を公式記録用紙へ転記する作業を、キックオフの15~20分前位からやっておくこと。
- (3) 自チームのスタッフ、リザーブ選手、応援者を含めタッチラインから3m以上、下がるよう注意します。又、ゲームの展開とともに、タッチサイドを移動して歩かないように、一定の場所で観戦するよう注意を促します。ベンチ・スタッフコーナーが設けられているときは、そこから出ないようにしてください。
- (4) ラインの補修が必要になった場合には、直ちに自チームのスタッフ又はコラボレーションチームのメンバーに指示を出して補修を行って下さい。

### ● 試合中

- (1) ゲーム中は、できるだけ大会本部席に近く待機してして下さい。担当する試合が円滑に進行するよう常に心掛け、目配りして下さい。
- (2) 試合中に、プレーヤー・メディカルサポーター・ボール係・水係以外の応援の人々が、競技区域に立ち入らないよう充分注意して下さい。
- (3) 次の試合や隣のグラウンドの試合関係者を含めて、グラウンド周辺の人員交通整理を行って下さい。タッチラインから3m以上は下がるように常に呼びかけて下さい。
- (4) 救急車を呼ぶ場合には、必ず大会本部へ申し出て下さい。(チームから断りなく119番通報をしないように)
- (5) 選手の「交替」「入替」は、チームの「交替指示者」だけが申し出ることが出来ます。  
監督・コーチなどのチーム関係者はレフリーにアピール出来ません。交替指示者が本部席に伝えたくて、ゲームが切れた時に本部からレフリーに告げて確認がとれてから「交替」「入替」を行って下さい。
- (6) 選手の「交替」「入替」を告げる際には、以下の3つの区分をしっかりとアピールして下さい。なお、人数制限がありますので気をつけてください。
  - ・ 負傷退場による「交替」
  - ・ 戦術的な「入替」
  - ・ 出血による「一時的交替」

### ● 試合終了後

- (1) ノーサイド後直ちにアフターマッチミーティングをグラウンド横の空いたスペースで行います。所定の場所へ自チームの選手・関係者を誘導して下さい。
- (2) 司会進行は、ホーム(当番)チームが担当します。チーム競技委員はその補助をして下さい。(チーム競技委員が司会進行をやっても結構です。目安時間は5分~7分[両チームのキャプテン挨拶(試合の感想等)とレフリーの講評 他])
- (3) アフターマッチミーティングが終わりましたら、レフリー及び両チームの記録係とスコアの確認を行って下さい。公式記録用紙を完全な形で書き上げ、内容をチェックの上、大会本部へ提出します。

### ● 最後に

- (1) 自チームの関係者に、ゴミの回収・持ち帰り、シャワー室の清掃等を確認、徹底して下さい。
- (2) シャワー室の清掃終了を最終確認した後、本部席へ口頭報告を行って「腕章」又は「名札」等を返却して下さい。

1日ご苦労様でした。あなたのクラブのご健闘をお祈り致しております。

## 運 営 補 助 員

昨年度大会から、これまでのチーム競技委員に加えて、大会運営を担う「運営補助員」制度を発足させました。これは、自チームの試合のない日に終日大会会場に詰めていただき、クラブ委員会委員と一緒に1日の大会運営を行うものです。その日は、自チームを離れて、大会実行委員会の役員として行動していただきます。以下は、キズーチフィールドとサンケイスポーツセンター（三郷）を想定したマニュアルですが、他のグラウンドでも基本的事項は同じです。やることの流れをつかんでおいてください。

想定会場	キズーチフィールド	サンケイスポーツセンター（三郷）
グラウンド集合時間	第1試合の2時間前までに、動ける服装で集合する。クラブ委員会委員と役割分担等を確認する。	
本 部 の 設 営	グラウンドに運ぶもの：テント（1張）、机といす10ヶ、長いす3ヶ、ブルーシート、担架、タンク（飲料水を入れて）、フラッグ、ポストカバー等 コラボ担当チームと第1試合のチームに協力を呼びかけて、準備する。	グラウンドには、テントが設営されているので、机といすを並べる。
グラウンドメイク	コラボと第1試合のチームに指示を出し、グラウンドメイクを迅速に行う。 2面を使用する場合は、試合開始時間の早いほうから始める。	
100分前チーム受付	タイムチャート表をつくり、受付テーブルに貼り付け、早めのチェックを行うこと。 各チームは試合開始100分前までに、チーム競技委員が受付をする。 ・本人の署名・携帯番号を記入させ、腕章または名札を渡す。 ・「メンバー表/スタッフ登録表」に記入漏れがないかをチェックする。 ・グラウンド使用料（4000円）を徴収し、領収書を渡す（当該チームの2試合目以降=1試合目は徴収済）。 ・注意事項として、80分前プレマッチミーティングの時間・場所・参加者・スタイル等の説明とゴミ・シャワールーム・駐車場等のことを説明する。	
レフリー到着確認	「レフリー/競技役員報告」に、本人のサインと交通費の金額（3000円、それを超えるときは実費）の記入を依頼する。また、交通費を支払い、領収書に日付とフルネームのサインを依頼する。	
80分前プレマッチミーティング	クラブ委員会委員と事前に調整し、試合ごとに担当を決めておく。全員ができるようになるのが望ましい。 時間の5分前に、レフリーと両チームに集合の声をかける。	
記録係への指示	公式記録用紙および下書き用紙への記入方法の説明・確認を行う。	
試 合 中	インカムを持ち、レフリーと選手の交代・入替等の確認を行う。また、記録係の記録のサポートをする。 各チームの各担当者が“機能”しているかをチェックし、適時指示を出して円滑な試合遂行に努める。	
ノ ー サ イ ド	レフリーと両チームの選手・スタッフをアフターマッチミーティングの場所に誘導する。 アフターマッチミーティング終了後、記録係とレフリーで記録の確認をし、記録用紙の所定欄にレフリーのサインをもらう。	
全試合終了後	全試合の結果をまとめて、クラブ委員会委員に渡す。	
後 片 付 け	コラボ担当を中心に、撤収作業に入る。また、最終試合のチームにも片付けの協力を依頼する。	
※レフリーへの対応	レフリーへは、到着から帰宅まで敬意を持って接すること。特に、帰りの足の確保に留意すること。	
※昼食について	本部役員、運営補助員、レフリー・タッチジャッジの氏名の一覧を事務所（食堂）に提出しておく。  11時頃から、手すきの担当から昼食にする。 2名くらいで速やかに交代すること。	本部役員、運営補助員、レフリー・タッチジャッジの人数を確認し、コラボ担当に買出しの依頼をする。  お金は、本部役員から預かり、必ず領収証をもらうこと。
※救急車について	負傷者発生で救急車を呼ぶ場合は、本部役員からTELをする。加入電話番号に直接かけること。 杉戸消防署 0480-33-0119      三郷消防署 048-952-1211	
※ゴミについて	ゴミは、すべて自宅に持ち帰ること。	

# 第26回 東京都クラゲビー選手権大会 組合せ表 [1部リーグ戦]

■1部 リーグ戦		A					B					C					D					E					勝一敗	勝点	得失点差	順位					
		A	B	C	D	E	A	B	C	D	E	A	B	C	D	E	A	B	C	D	E	A	B	C	D	E									
A	多摩クラブ	(対戦相手は対角線上のチーム)																																	
B	くるみクラブ		(対戦相手は対角線上のチーム)																																
C	オールジンジャン			(対戦相手は対角線上のチーム)																															
D	武蔵野ラグーンズ				(対戦相手は対角線上のチーム)																														
E	早大GWRCシニア					(対戦相手は対角線上のチーム)																													

- ・ 5チーム 総当りリーグ戦 で行う。
- ・ 勝点の最も多いチームを優勝とする。
- ・ (勝…4点 敗…0点 引分…2点 7点差以内の敗…1点 勝敗に関係無く4トライ以上…1点)
- ・ 入替戦は 行わない
- ・ 東日本大会推薦の為、順位決定戦を実施する予定。
- ・ 日程及びグラウンドは天候等の状況により、変更される場合がある。

くるみクラブ  
 多摩クラブ  
 武蔵野ラグーンズ  
 オールジンジャン  
 早大GWRCシニア

# 第26回 東京都クラブラグビー選手権大会 組合せ表

[2部リーグ戦]

	A	B	C	D	勝敗	勝点	リーグ戦 順位	総合 順位
<b>Aブロック</b>								
A ワキキ・パニアズ	X							
B NSCラガー		X						
C DASEWA			X					
D 若杉クラブ				X				

	E	F	G	H	勝敗	勝点	リーグ戦 順位	総合 順位
<b>Bブロック</b>								
E 東京外人	X							
F どろんこ		X						
G ガッデムズ			X					
H スーパーマン				X				

	J	K	L	M	勝敗	勝点	リーグ戦 順位	総合 順位
<b>Cブロック</b>								
J 東京六甲クラブ	X							
K かめあり		X						
L 富士クラブ			X					
M ブルーライオンズ				X				

\* 各ブロックの1位チームと、2位のなかで一番勝点の高いチーム 計4チームによって  
決勝トーナメント戦を行なう。(同じブロックの1位とは対戦しない。)

\* 入替戦は行わない

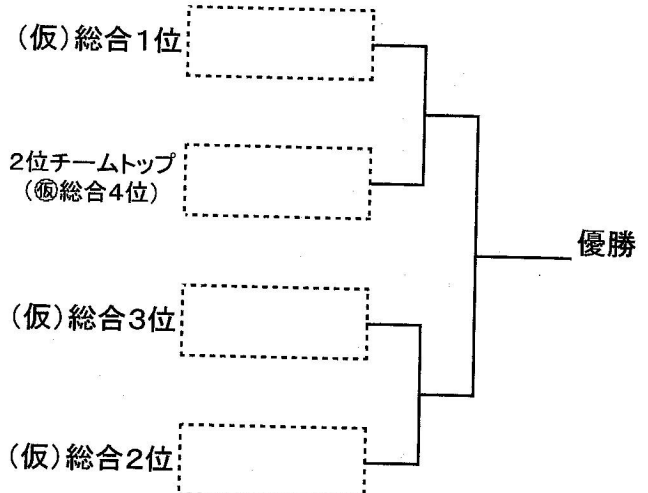
\* 来季の所属分けの為、順位戦を行う。(今期の上位は来季 1部へ、下位は来季 2部へ所属変更予定)

## 決勝トーナメント(仮)

- 勝点の最も多いチームをブロック1位とする。  
(勝...4点 敗...0点 引分...2点 7点差以内の敗...1点  
勝敗に関係無く4トライ以上...1点)

### 前回大会での最終成績順位(入替後)

- 第1ブロック 1 東京外人
- 第1ブロック 2 東京六甲クラブ
- 第2ブロック 3 ワキキ・パニアズ
- 第2ブロック 4 NSCラガー
- 第2ブロック 5 どろんこ
- 第2ブロック 6 かめあり
- 第3ブロック 7 DASEWA
- 第3ブロック 8 富士クラブ
- 第3ブロック 9 ガッデムズ
- 第4ブロック 10 若杉クラブ
- 第4ブロック 11 スーパーマン
- 第4ブロック 12 ブルーライオンズ





# 第26回 東京都クラブラグビー選手権大会 組合せ表

[3部Aリーグ戦]

		A	B	C	D	勝敗	勝点	リーグ戦順位	総合順位
<b>Aブロック</b>									
A	猿とクローバー	X							
B	みたかJPL		X						
C	新宿ジャック			X					
D	ぜんかいビーズ				X				
		E	F	G	H				
<b>Bブロック</b>									
E	ジェントルジャイアンツ	X							
F	ガールズ		X						
G	RFC REDS			X					
H	くるみネイビー				X				
		J	K	L	M				
<b>Cブロック</b>									
J	てんとう虫	X							
K	ダックス		X						
L	吉祥寺ワイルドターキー			X					
M	城東クラブ				X				

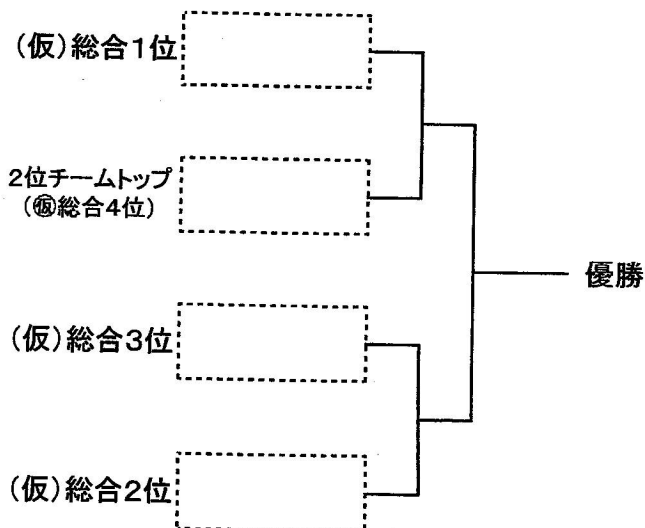
\*各ブロックの1位チームと、2位のなかで一番勝点の高いチーム 計4チームによって決勝トーナメント戦を行なう。(同じブロックの1位とは対戦しない。)

## 決勝トーナメント(仮)

- 勝点の最も多いチームをブロック1位とする。  
(勝…4点 敗…0点 引分…2点 7点差以内の敗…1点  
勝敗に関係無く4トライ以上…1点)

### 前回大会での最終成績順位(入替後)

- 1 ジェントルジャイアンツ
- 第1ブロック 2 猿とクローバー
- 3 てんとう虫
- 第2ブロック 4 ガールズ
- 5 ダックス
- 6 みたかJPL
- 第3ブロック 7 RFC REDS
- 8 吉祥寺ワイルドターキー
- 9 新宿ジャック
- 第4ブロック 10 ぜんかいビーズ
- 11 城東クラブ
- 12 くるみネイビー



# 第26回 東京都クラブラグビー選手権大会 組合せ表

[3部Bリーグ戦]

・3部-B リーグ戦-その1		A	B	C	勝敗	勝点	リーグ戦 順位	総合 順位
A	イエローボックス	X						
B	東京民放クラブ		X					
C	江戸川かすみ草			X				

・3部-B リーグ戦-その2		D	E	F	勝敗	勝点	リーグ戦 順位	総合 順位
D	オリバーズ	X						
E	世田谷クラブ		X					
F	スウィフト			X				

- ・ 3チーム 総当りリーグ戦 で行う。
- ・ 勝点の最も多いチームを、ブロック1位とする。  
(勝…4点 敗…0点 引分…2点 7点差以内の敗…1点 勝敗に関係無く 4トライ以上…1点)
- ・ ブロック同士の 順位戦 を行う
- ・ 日程及びグラウンドは天候等の状況により、変更される場合がある。

スウィフト	前年度
東京民放クラブ	3部-A
江戸川かすみ草	3部-B
イエローボックス	復活
世田谷クラブ	新規
オリバーズ	復活
	新規